

Vincent RABIER

📍 France ✉️ rabierv@hotmail.fr ☎️ +33 6 45 87 25 62 🔗 cv.rabiervincent.fr in vincent-rabier 🌐 Elercia

Informations générales

Profil:

- Excellente aptitude à travailler en équipe et à communiquer durant les projets
- Bonne résolution de problèmes avec une approche polyvalente
- Dynamique et sociable

Langue: Anglais niveau C1 (Lu, écrit et parlé avec également une compréhension et expression technique)

Centre d'intérêt: Jeux vidéos, JDR, lecture, nouvelles technologies

Diplômes et Formations

Diplôme d'ingénieur	Polytech Tours , Spécialité informatique <ul style="list-style-type: none"> • Ingénierie du logiciel, sciences de la décision, mathématiques appliquées et modélisation 	2017 – 2021
DUT	IUT de Nantes , Département informatique <ul style="list-style-type: none"> • Développement des compétences en informatique et gestion de projet 	2015 - 2017

Expériences professionnelles

Kylotonn , Développeur moteur	<ul style="list-style-type: none"> • Développement du moteur propriétaire multi-plateforme de l'entreprise en C++ (Windows, PS5, Xbox) • Création du système d'aliasing de ressource / "transient resource" (sur DX12 & PS5) • Première intégration du DLSS. Intégration de mimalloc (windows, PS5) • Analyse de l'utilisation mémoire et CPU des systèmes existants (CPU profiling, instrumentation, changement de disposition mémoire / philosophie d'algorithmes Data-oriented) • Debug et maintenance de systèmes de debug (ASAN, TSAN) 	France Sept 2020 –
Kywatch, WEECOP , Divers stages	<ul style="list-style-type: none"> • Développement d'applications backoffice et de gestion • Développement de logiciel de gestion d'utilisateur et du parc d'équipement, logiciel complet de facturation • Développement Java EE, PHP, C 	France 2017 – 2020

Projets personnels

Experimentation moteur de jeu 2D	<ul style="list-style-type: none"> • Développement d'un moteur de jeu 2D • Développement & expérimentation autour des conteneurs (HashMap, Array) et de la gestion de mémoire • Développement d'un ECS • Expérimentation autour du multithreading et des fibers 	
---	---	---

Technologies

Langages: C++, C, C#, SQL, Python

Technologies: API DX12 et PS5, ASAN, TSAN

Design: Data Oriented Design, ECS, Techniques de rendu (Deferred, Forward, Shadows)

Outils: Outils de profiling par sampling / instrumentation, PIX, Git, SVN